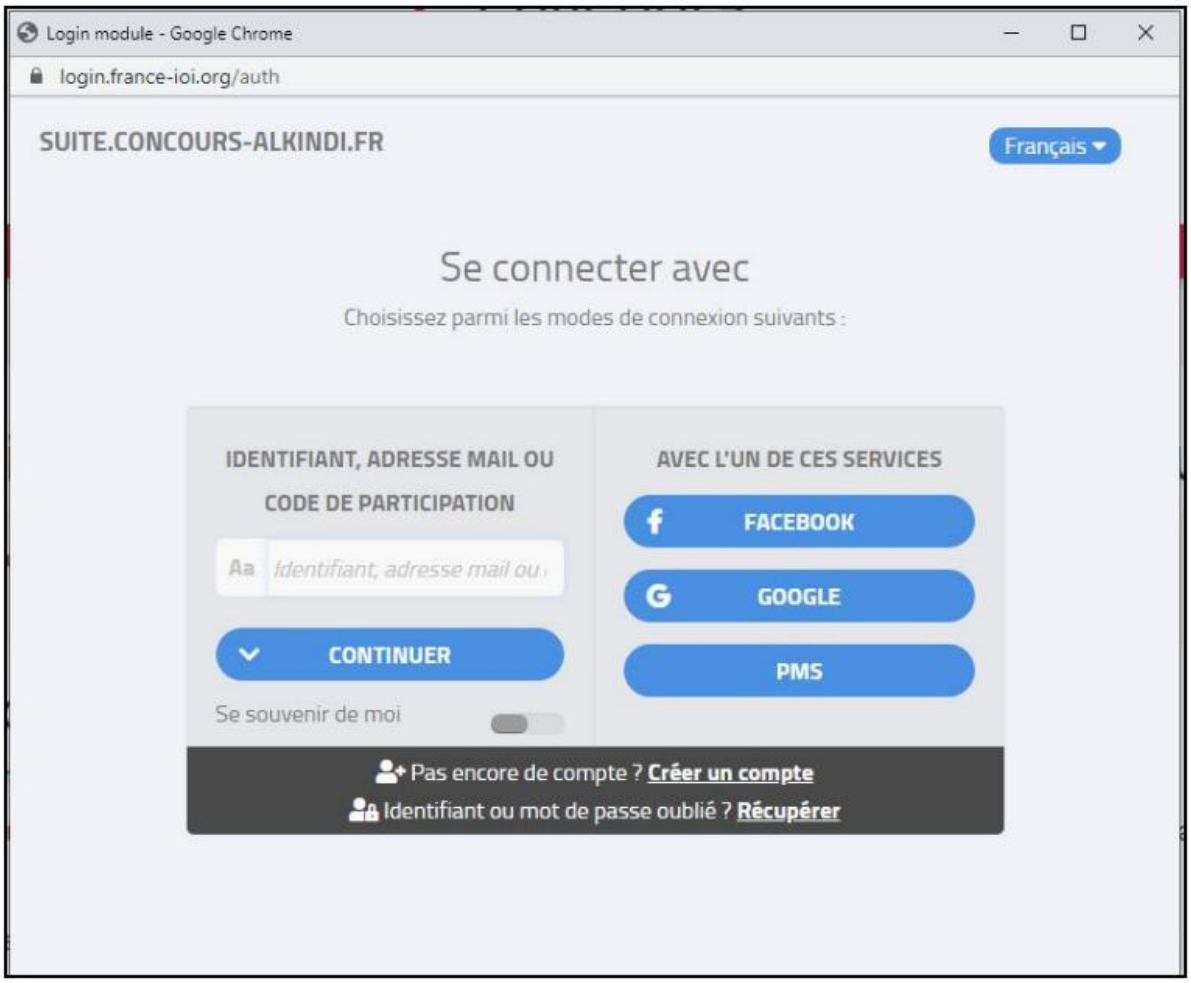
Pour participer au 3ème tour du concours, il faut tout d'abord demander les codes à M. ITH (salle 200) puis ensuite se connecter sur le site suite.concours-alkindi.fr **avant le 22 mars**

La page suivante s'affiche.

1. Elève : création du compte

La page explique la procédure. Si l'élève a déjà un compte France-ioi créé lors d'une autre occasion, il peut l'utiliser pour se connecter. Son code de participant lui sera alors demandé. Sinon, l'élève clique sur "Se connecter". L'écran suivant apparaît :



L'élève saisit son code de participant Alkindi, constitué d'une lettre suivie d'une douzaine de chiffres, puis clique sur se connecter.

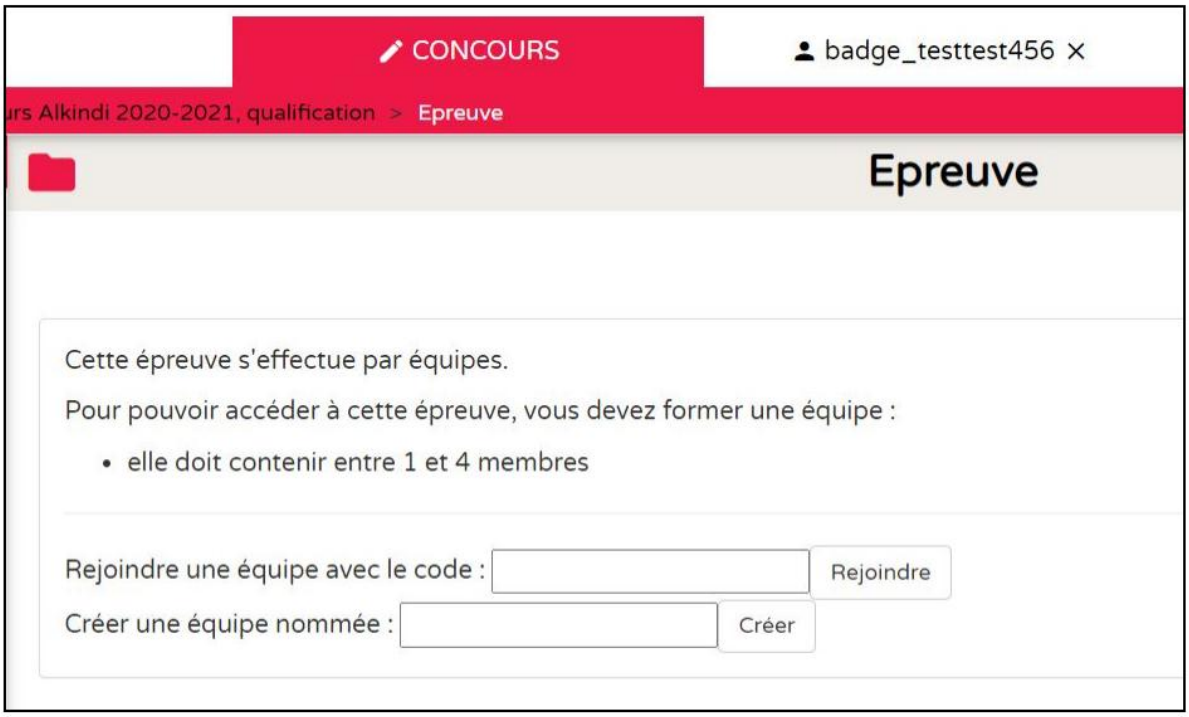
La page suivante s'affiche, l'élève clique sur "Autoriser".

La fenêtre d'authentification se referme. L'élève est alors connecté sur la plateforme :

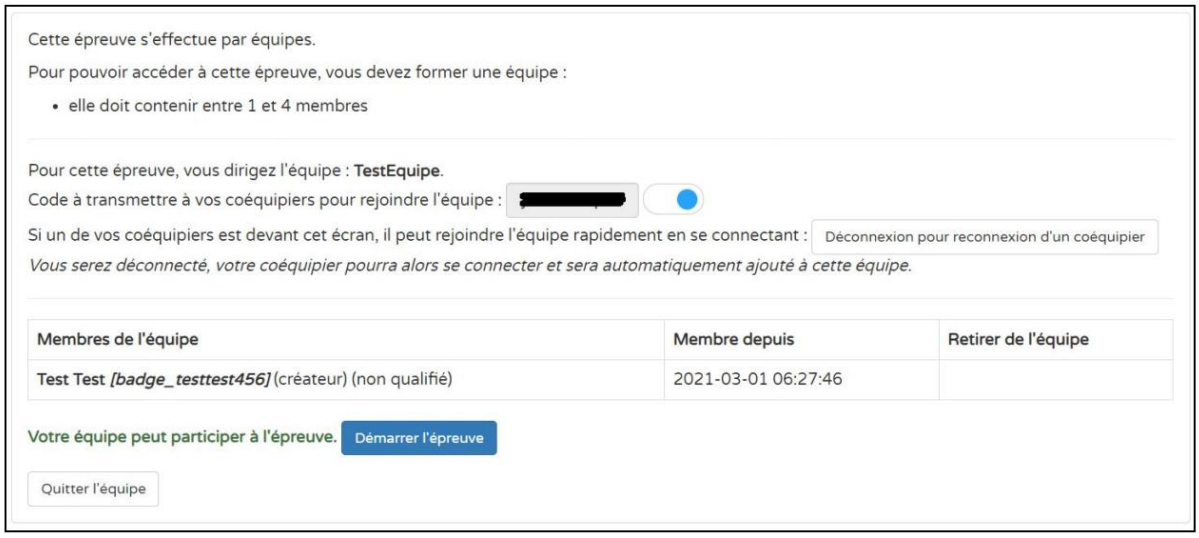
Si un message indique toujours que l'élève n'est pas connecté, recharger la page. Cliquer ensuite sur Concours. Une page de présentation du principe du concours s'affiche.

2. Création d'équipe

L'élève peut cliquer sur "Concours Alkindi 2020-2021, qualification" et accède à la page suivante :

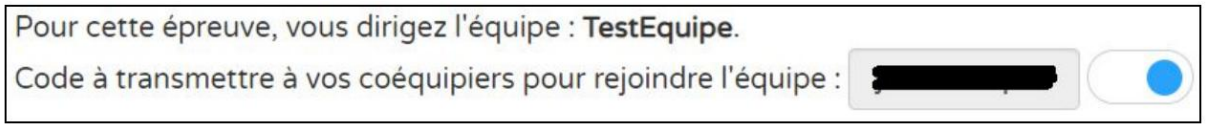


On lui propose de créer ou rejoindre une équipe. Pour créer une équipe, l'élève en saisit le nom puis clique sur "Créer". La page de gestion de l'équipe s'affiche alors.

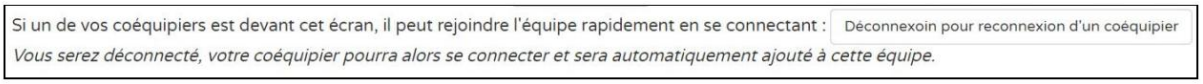


3. Inviter ses camarades dans l'équipe

Deux manières sont possibles pour permettre à ses camarades de l'équipe ainsi créée, au choix. a) Utiliser le code d'équipe Cette méthode est à utiliser si les autres élèves ne sont pas présents devant la machine. Un code secret est affiché sur la page (masqué ici)



Transmettre ce code secret à ses camarades leur permet de rejoindre l'équipe après s'être eux-mêmes connectés avec leur propre code de participation.



Après avoir cliqué sur ce bouton, un camarade se retrouve sur la page d'accueil, et peut alors cliquer sur le bouton "Se connecter", entrer son propre code de participant. Une fois connecté, l'élève est automatiquement rajouté à l'équipe. Chaque élève, lorsqu'il est connecté, peut voir la liste des membres de l'équipe. Pendant la phase de qualification du 3e tour, il reste possible de quitter une équipe ou en rejoindre une autre, tant que les règles sont respectées (1 à 4 membres).